ПРИНЯТО: Протокол заседания педагогического совета от 31.08.2023 г № 1



ДОПОЛЬНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА ТЕХНИЧЕСКОЙ НАПРАВЛЕННОСТИ

«Мультстудия: СКАЗКА»

Возраст детей: 6 - 7 лет

Срок реализации: 1 год

Составитель рабочей программы: Ищенко Елена Викторовна

с. Тоцкое Второе

СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ

		№ стр.
I.	ЦЕЛЕВОЙ РАЗДЕЛ	2
1.1.	Пояснительная записка	2
1.2.	Цель и задачи реализации программы	4
1.3.	Принципы и подходы к формированию программы	5
1.4.	Целевые ориентиры	6
1.5.	Возрастные индивидуальные особенности детей	6
	6-7 лет	
1.6.	Планируемые результаты	8
II	СОДЕРЖАТЕЛЬНЫЙ РАЗДЕЛ	9
2.1.	Формы обучения и режим занятий	9
2.2.	Планированиеобразовательной деятельности.	10
2.2.1.	Календарно-тематический план	10
2.3.	Перспективное планирование	10
III	ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ РАЗДЕЛ	18
3.1.	Описание материально-технического обеспечения реализации программы «Мультстудия:Сказка»	18
3.2.	Обеспеченность методическими материалами и средствами обучения и воспитания	18
3.3.	Формы проведения аттестации	19

Введение

І.ЦЕЛЕВОЙ РАЗДЕЛ

1.1.Пояснительная записка

Мультипликация представляет собой сложный и многоструктурный процесс, построенный на объединении областей нескольких видов искусства. Главная педагогическая ценность мультипликации как вида современного искусства заключается, прежде всего, возможности В комплексного развивающего обучения детей. Кроме того, именно мультипликация помогает максимально сближать интересы взрослого и ребенка, отличаясь доступностью и неповторимостью жанра. С ее помощью можно сделать процесс обучения удовольствием для дошкольников. Мультипликация может стать прекрасным развивающим средством для раскрепощения мышления, развития творческого потенциала.

Мультипликация заключает в себе большие возможности для развития творческих способностей, сочетая теоретические и практические занятия, результатом которых является реальный продукт самостоятельного творческого труда детей. В процессе создания мультипликационного фильма у детей развиваются сенсомоторные качества, связанные с действиями руки ребенка, обеспечивающие быстрое и точное усвоение технических приемов в различных видах деятельности, восприятие пропорций, особенностей объемной и плоской формы, характера линий, пространственных отношений, цвета, ритма, движения. Творческие способности, направленные на создание нового, формируются только на нестандартном материале, который делает невозможным работу по существующему шаблону, анимация – искусство, разрушающее все стереотипы изображения, движения, создания образов, чьи «границы совпадают только с границами воображения».

Разные виды изобразительного искусства: рисунок, живопись, лепка, дизайн и декоративно-прикладное творчество — сосуществуют в мультипликации на равных. А сам процесс создания мультфильма включает занятия литературные, музыкальные, актерские, режиссерские, операторские,

которые помогают создавать изобразительные образы и вносят в них новый смысл.

Кроме того, занимаясь различными видами деятельности, осваивая новые материалы и техники, дети нацелены на конкретный результат, представляя, для чего они рисуют, лепят, мастерят. И то, и другое является наиболее благоприятными условиями для развития творчества.

Создавая героев мультипликационного фильма и декорации: пластилина, делая аппликации, вырезая силуэты, рисуя красками, фломастерами, мягкими материалами, ребята изучают свойства И технические возможности художественных материалов.

Создание анимационных фильмов в детском саду решает ряд образовательных задач, раскрывает творческий потенциал дошкольников, развивает мышление, воображение. Искусство анимации развивает творческую мысль, формирует умение оригинальной подачи видения окружающего мира.

Мультипликация — это групповой творческий процесс. Как и во взрослой команде мультипликаторов, дети знакомятся с разными техниками, пробуют разные функции: режиссёра, оператора, сценариста, художникамультипликатора.

В процессе создания мультфильма происходит распределение функций и ролей между участниками в соответствии с теми работами, которые необходимо выполнить, а именно: написание текста сценария, выбор музыки, озвучивание. Качественная подготовка литературно-художественной части является залогом успешности будущей работы, поэтому при планировании данной деятельности выделено достаточно времени на разработку предварительного сценария и подготовку художественного оформления. Завершается данная работа просмотром и обсуждением готовых результатов, что является необходимым шагом к созданию новых работ.

Программа позволяет осуществлять проектный подход при создании анимационных фильмов, а также использовать в работе интеграцию

разнообразных детей: двигательную, видов деятельности игровую, продуктивную, коммуникативную, трудовую, познавательноисследовательскую, музыкально-художественную, a также чтение художественной литературы.

Программа разработана в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта дошкольного образования, с учетом возрастных и психологических особенностей детей старшего дошкольного возраста.

В ходе работы предусматриваются различные формы, как индивидуального творчества ребёнка, так и его сотрудничества и сотворчества со сверстниками и взрослыми – педагогами и родителями.

Участники образовательной деятельности: дети, родители (законные представители), педагогические работники ДОУ.

1.2. Цель и задачи реализации программы

Цель программы:

Формирование у детей потребности в познавательной, творческой и речевой активности через участие в создании мультфильмов (важно: мультфильм является не целью, а лишь средством развития).

Задачи:

Образовательные:

- познакомить с историей возникновения и видами мультипликации;
- познакомить с технологией создания мультипликационного фильма;
- формировать художественные навыки и умения;
- поощрять речевую активность детей, обогащать словарный запас.

Развивающие:

- развивать творческое мышление и воображение;
- развивать детское экспериментирование, поощряя действия по преобразованию объектов;

- способствовать проявлению индивидуальных интересов и потребностей;
- развивать интерес к совместной со сверстниками и взрослыми деятельности.

Воспитательные:

- воспитывать чувство коллективизма;
- поддерживать стремление детей к отражению своих представлений посредством анимационной деятельности;
- воспитывать ценностное отношение к собственному труду, труду сверстников и его результатам;
 - воспитывать умение доводить начатое дело до конца.

1.3. Принципы и подходы к формированию программы

Принцип самоценности дошкольного возраста, его полноценное проживание. Каждый период детства рассматривается как настоящая, самобытная, неповторимая жизнь.

Принцип деятельности. Решение образовательных задач опирается на характерный для этого возрастной этап виды детской деятельности и общения с взрослым.

Принцип содействия и сотрудничества детей и взрослых, который реализуется в личностно - ориентированном взаимодействии взрослых с детьми и предполагает создание условий для эмоционального благополучия каждого ребенка, уважения к его интересам и потребностям, предоставление права на реализацию своей индивидуальности.

Принцип поддержки инициативы детей в разных видах деятельности. В программе предусматривается предоставление каждому ребенку возможности выбора занятий, материалов.

Принцип интеграции содержания образования. В данной программе принцип интеграции реализуется в сочетании и взаимопроникновении в педагогический процесс разных видов детской деятельности.

1.4. Целевые ориентиры

- дети видят идею, передаваемую мультфильмом (или её отсутствие);
- раскрепощение мышления;
- развитие творческого потенциала;
- формирование умения наблюдать, фантазировать, сравнивать, переживать увиденное, отражать свои впечатления в творческих работах;
- создание мультфильмов в предложенных педагогом техниках;
- осуществление контроля: находить способы улучшения работы, самостоятельно вносить коррективы;
- совершенствование навыков общения: самостоятельно оценивать свою творческую продукцию и выражать отношение к творческому продукту сверстника.

1.5. Возрастные и индивидуальные особенности детей 6-7 лет

Игровые действия становятся более сложными, обретают особый смысл, который не всегда открывается взрослому. Игровое пространство усложняется. В нем может быть несколько центров, каждый из которых поддерживает свою сюжетную линию.

Образы из окружающей жизни и литературных произведений, передаваемые детьми в изобразительной деятельности, становятся сложнее. Рисунки приобретают более детализированный характер, обогащается их цветовая гамма. Изображение человека становится еще более детализированным и пропорциональным. Появляются пальцы на руках, глаза, рот, нос, брови, подбородок. Одежда может быть украшена различными деталями.

Дети подготовительной к школе группы в значительной степени освоили конструирование из строительного материала. Они свободно владеют обобщенными способами анализа как изображений, так и построек; не только анализируют основные конструктивные особенности различных деталей, но и определяют их форму на основе сходства со знакомыми им объемными предметами.

В этом возрасте дети уже могут освоить сложные формы сложения из листа бумаги и придумывать собственные, но этому их нужно специально обучать. Данный вид деятельности не просто доступен детям— он важен для углубления их пространственных представлений.

Продолжают развиваться навыки обобщения и рассуждения, но они в значительной степени еще ограничиваются наглядными признаками ситуации.

Продолжает развиваться воображение, однако часто приходится констатировать снижение развития воображения в этом возрасте в сравнении со старшей группой. Это можно объяснить различными влияниями, в том числе и средств массовой информации, приводящими к стереотипности детских образов.

Продолжает развиваться внимание, оно становится произвольным. В некоторых видах деятельности время произвольного сосредоточения достигает 30 минут.

У детей продолжает развиваться речь: ее звуковая сторона, грамматический строй, лексика. Развивается связная речь. В высказываниях детей отражаются как расширяющийся словарь, так и характер обобщений, формирующихся в этом возрасте. Дети начинают активно употреблять обобщающие существительные, синонимы, антонимы, прилагательные и т. д. В результате правильно организованной образовательной работы у детей развивается диалогическая и некоторые виды монологической речи.

В подготовительной к школе группе завершается дошкольный возраст. Его основные достижения связаны с освоением мира вещей как предметов человеческой культуры; дети осваивают формы позитивного общения с людьми; развивается половая идентификация, формируется позиция школьника.

К концу дошкольного возраста ребенок обладает высоким уровнем познавательного и личностного развития, что позволяет ему в дальнейшем успешно учиться в школе.

1.6. Планируемые результаты освоения программы:

Личностные:

- сформировано умение анализировать и сопоставлять, обобщать, делать выводы, проявлять настойчивость в достижении цели.
- развито образное мышление, потребность и интерес обучающихся к разнообразной анимационной деятельности, различным видам искусства.

Предметные:

- сформированы необходимые сведения о видах анимационных техник; о способах «оживления», т.е. движения мультипликационных героев на экране;
- -сформированы знания о законах развития сюжета и правилах драматургии, о сценической речи, о звуковом сопровождении мультфильма.
- развито умение «оживлять» на экране самые различные предметы и пользоваться основными анимационными техниками; импровизировать.

Метапредметные:

- сформированы правила поведения на занятиях, в игровом творческом процессе; правила игрового общения; о правильном отношении к собственным ошибкам, к победе, поражению;
- -сформировано умение правильно взаимодействовать с партнерами по команде (терпимо, имея взаимовыручку и т.д.);выражать себя в различных доступных и наиболее привлекательных для ребенка видах творческой и игровой деятельности;
- развито умение планировать свои действия в соответствии с поставленной задачей; адекватно воспринимать предложения и оценку;
- развито умение работать в группе, в коллективе, выступать перед публикой, зрителями; быть сдержанным, терпеливым, вежливым в процессе творческого взаимодействия;
- сформировано умение анализировать и систематизировать полученные умения и навыки, полученные сведения о многообразии экранного искусства;
- -развить умение самостоятельно выбирать, организовывать небольшой творческий проект;

ІІ СОДЕРЖАТЕЛЬНЫЙ РАЗДЕЛ

2.1.Формы обучения

Основной формой организации обучения является организованная образовательная деятельность, которая проводится в соответствии с программой «Занимательная логика»

Формы организации деятельности:

1. Фронтальная

Образовательная деятельность проводится со всей группой детей, внутри которой каждый выполняет задание самостоятельно

2.Групповая

Совместное выполнение задания несколькими детьми

3 Смешанная

Сначала дети выполняют задание все вместе, а затем по частям (парами, тройками, звеньями).

Объем образовательной нагрузки программы дополнительного образования «Мультстудия»

Количество НОД в	Количество НОД в	Количество НОД в год
неделю	месяц	
1	4	32

Режим занятий

Дети 6 – 7 лет	Подготовительная к школе	30 минут
	группа	

Режим занятий проводится по расписанию МБДОУ «Звёздочка».

Формы подведения итогов реализации дополнительной образовательной программы

Запись и демонстрация мультфильмов, созданных детьми, в детском саду и дома

2.2. Планирование образовательной деятельности.

2.2.1. Календарно - тематический план

Годовое планирование программы «Мультстудия: Сказка»

№ п/п	Наименование разделов и тем	Количество
		занятий
1	«Все о мультипликации»	5
2	«Кукольная анимация»	4
3	«Песочная анимация»	4
4	«Плоскостная анимация»	5
5	«Сыпучая анимация «Кофейная история»	3
6	«Лего-анимация»	4
7	«Создание пластилинового мультфильма»	4
8	«Объёмная анимация»	3
Всего занятий в год:		32

2.3. Перспективное планирование

№	Тема занятия	Содержание	Неделя
п/п			
	Октябр	рь: «Все о мультипликации»	
1	Вводное занятие:	Вводное занятие. Дошкольники	1 неделя
	«Путешествие в мир	совершают путешествие во времени.	
	мультипликации»	Рассказ об истории анимации и	
		мультипликации. Просмотр отрывков	
		из первых анимационных фильмов.	
2	Парад	Рассказ о профессиях мультипликатор.	2 неделя
	мультпрофессий.	Просмотр презентации по теме «В	
		гостях у режиссера Мультяшкина».	
		Подвижная игра «Отгадай	
		профессию»	

	компьютерной программой для	знакомство с процессом съемки.	
	программой для	_	
		Дидактическая игра «Лови момент».	
	создания	Просмотр движения.	
	мультфильма.		
4	Как оживить	Различные механизмы анимирования	4 неделя
	картинку.	объектов. Просмотр мультфильмов,	
		сделанных в разных техниках. Игра по	
		созданию мультфильма на бумаге	
		«Живой блокнот».	
5	Создаём название	1.Все вместе придумываем название	5 неделя
	мультстудии.	своей мульт-группы. Вырезаем или	
	«Заставка» в технике	вылепливаем из пластилина буквы,	
	перекладка.	которые есть в название.	
		2.Покадровая съёмка движения букв.	
		3. Монтаж и наложение звука.	
		Просмотр.	
	Ноябр	рь: «Кукольная анимация»	
6	История кукольной	Просматривают кукольные	1 неделя
	анимации	мультфильмы.	
	Придумывание	Разрабатывают совместно с	
	сюжета	воспитателем сценарий мультфильма.	
7	Для чего нужны	Практическое занятие по изготовлению	2 неделя
	декорации?	декораций к мультфильму: различные	
	Подготовка	фоны, на которых происходит действие	
	декораций	в мультфильме. Установка декораций	
		для съёмок на специальном станке.	
		Работа по конструированию декораций	
		проводится в парах.	

8	Как куклы	Практическая работа. На готовых и	3 неделя
	двигаются?	установленных декорациях	
	Подготовка кукол-	расставляются персонажи	
	героев	мультфильма. Происходит отработка	
	Съемка мультфильма	правильной постановки персонажа в	
		кадре: правильные движения (разовые	
		и цикличные), правильный переход от	
		кадра к кадру.	
9	Озвучиваем	При помощи звукоподражательных игр	4 неделя
	мультфильм. Монтаж.	узнают о многообразии звуков.	
		Пробуют эти звуки повторять и	
		создавать свои, новые. Учатся	
		выразительно произносить закадровый	
		текст. Игра «Говорим разными	
		голосами»	
	Дека	брь: «Песочная анимация»	ı
10	Песочные истории	Ритуал входа в песочную страну.	1 неделя
	Придумывание	Знакомство с правилами безопасности	
	сюжета	при играх с песком. Разрабатывают	
		совместно с воспитателем сценарий	
		мультфильма.	
11	Живой песок	Постройка игрового пространства.	2 неделя
	Рисование на песке	Основные техники песочного	
		рисования.	
		Игра «Нарисуй свое настроение»	
12	Ожившие картины	Подбор освещения, компоновка кадра.	3 неделя
	Съёмка песочной	Организация	
	истории	фиксации. Процесс съемки	
13	Как «поёт» песок?	Выбор звуков и музыкального	4 неделя
	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>

	Подборка	сопровождения.	
	музыкального		
	сопровождения		
	Монтаж		
	Январ	ь: «Плоскостная анимация»	<u> </u>
14	История на бумаге	Беседа о технике перекладки. Дети	1 неделя
	Придумывание	просматривают фильм, сделанный в	
	сюжета	данной технике (Ю.Норштейн «Сказка	
		сказок») Совместно с воспитателем	
		сочиняют занимательную историю,	
		дополняют ее характеристикой	
		поступков героев, детальным	
		описанием декораций. Игра	
		«Фантазеры»	
15	Как герои двигаются?	Дети придумывают характерные	2 неделя
	Изготовление	особенности главных персонажей.	
	подвижных фигурок	Практическая работа по рисованию в	
	из картона	парах.	
		Мозговой штурм: предлагают идеи по	
		анимации мимики героев	
		мультфильма.	
16	Для чего нужны	Повторяют сюжет придуманной	3 неделя
	декорации?	сказки.	
	Подготовка листов	Работа в микро группах: рисуют и	
	декораций	вырезают фон и декорации. Игра	
		«Найди отличия»	
17	Мы - аниматоры	На готовый фон кладут нарисованных	4 неделя
		персонажей, передвигают их, в	
		зависимости от сценария,	

		фотографируя каждое движение	
		персонажа.	
		Игра «Раз картинка, два картинка»	
18	Мы -звукорежиссеры.	Игра «Говорим разными голосами»	5 неделя
	Монтаж фильма.	При помощи звукоподражательных игр	
		продолжают узнавать о многообразии	
		звуков. Пробуют эти звуки повторять и	
		создавать свои, новые. Продолжают	
		выразительно произносить закадровый	
		текст.	
	Февраль: «Сыг	тучая анимация «Кофейная история»	
19-	Из чего можно	Совместно с воспитателем сочиняют	2-3
20	сделать мультик?	занимательную историю, дополняют	недели
	Создание кофейной	ее характеристикой поступков героев,	
	истории	детальным описанием декораций. Игра	
		«Фантазеры»	
21	Использование кофе в	Происходит отработка правильной	4 неделя
	мультипликации	постановки персонажей в кадре:	
	Подборка	правильные движения (разовые и	
	музыкального	цикличные), правильный переход от	
	сопровождения и	кадра к кадру.	
	просмотр готового		
	мультфильма		
	N	Ларт: «Лего-анимация»	
22	Лего фигурки в	Просматривают мультфильм,	1 неделя
	мультфильмах	изготовленный из конструктора	
	Придумывание	«Лего». Разрабатывают совместно со	
	сюжета	взрослым сценарий будущего	
		мультфильма. Распределяем роли.	

Практическое занятие по изготовлению 2 неделя передвигать? Построение фоны, на которых происходит действие фоны, на которых происходит действие в мультфильме. Установка декораций для съёмок. Работа по конструированию декораций проводится в парах. Подбор героев. Профессия режиссер! Практическая работа. На готовых и установленных декорациях расставляются персонажи мультфильма. Происходит отработка правильной постановки персонажа в кадре: правильные движения (разовые и цикличные), правильный переход от кадра к кадру. Покадровая съёмка. 1. При помощи звукоподражательных игр узнают о многообразии звуков. Пробуют эти звуки повторять и создавать свои, новые. Учатся выразительно произносить закадровый текст. Игра «Говорим разными голосами» 2. Записываем голоса героев Апрель: «Создание пластилинового мультфильма» 1 неделя коротких по содержанию. Рассматривание иллюстраций. 1 неделя коротких по содержанию. Рассматривание иллюстраций.			Игра «Паровозик предложений»	
Построение декораций фона, подборка героев в мультфильме. Установка декораций проводится в парах. Подбор героев.	23	Как фигурки	Практическое занятие по изготовлению	2 неделя
В мультфильме. Установка декораций для съёмок. Работа по конструированию декораций проводится в парах. Подбор героев. 24 Профессия режиссер! Практическая работа. На готовых и установленных декорациях расставляются персонажи мультфильма. Происходит отработка правильной постановки персонажа в кадре: правильные движения (разовые и цикличные), правильный переход от кадра к кадру. Покадровая съёмка. 25 Озвучивание героев. 1.При помощи звукоподражательных игр узнают о многообразии звуков. Пробуют эти звуки повторять и создавать свои, новые. Учатся выразительно произносить закадровый текст. Игра «Говорим разными голосами» 2.Записываем голоса героев Апрель: «Создание пластилинового мультфильма» 26 Беседа на тему Чтение русских народных сказок, коротких по содержанию.		передвигать?	декораций к мультфильму: различные	
для съёмок. Работа по конструированию декораций проводится в парах. Подбор героев. 3 неделя Съёмка установленных декорациях и установленных декорациях мультфильма. расставляются персонажи мультфильма. Происходит отработка правильной постановки персонажа в кадре: правильные движения (разовые и цикличные), правильный переход от кадра к кадру. Покадровая съёмка. 1.При помощи звукоподражательных игр узнают о многообразии звуков. Пробуют эти звуки повторять и создавать свои, новые. Учатся выразительно произносить закадровый текст. Игра «Говорим разными голосами» 2.Записываем голоса героев Апрель: «Создание пластилинового мультфильма» 1 неделя коротких по содержанию.		Построение	фоны, на которых происходит действие	
конструированию декораций проводится в парах. Подбор героев. 24 Профессия режиссер! Практическая работа. На готовых и установленных декорациях мультфильма. Происходит отработка правильной постановки персонажа в кадре: правильные движения (разовые и цикличные), правильный переход от кадра к кадру. Покадровая съёмка. 25 Озвучивание героев. 1.При помощи звукоподражательных игр узнают о многообразии звуков. Пробуют эти звуки повторять и создавать свои, новые. Учатся выразительно произносить закадровый текст. Игра «Говорим разными голосами» 2.Записываем голоса героев Апрель: «Создание пластилинового мультфильма» 26 Беседа на тему Чтение русских народных сказок, коротких по содержанию.		декораций фона,	в мультфильме. Установка декораций	
проводится в парах. Подбор героев. 24 Профессия режиссер! Практическая работа. На готовых и установленных декорациях расставляются персонажи мультфильма. 25 Озвучивание героев. При помощи звукоподражательных игр узнают о многообразии звуков. Пробуют эти звуки повторять и создавать свои, новые. Учатся выразительно произносить закадровый текст. Игра «Говорим разными голосами» 26 Беседа на тему Чтение русских народных сказок, коротких по содержанию.		подборка героев	для съёмок. Работа по	
Профессия режиссер! Практическая работа. На готовых и установленных декорациях расставляются персонажи мультфильма. Происходит отработка правильной постановки персонажа в кадре: правильные движения (разовые и цикличные), правильный переход от кадра к кадру. Покадровая съёмка. 1.При помощи звукоподражательных игр узнают о многообразии звуков. Пробуют эти звуки повторять и создавать свои, новые. Учатся выразительно произносить закадровый текст. Игра «Говорим разными голосами» 2.Записываем голоса героев Апрель: «Создание пластилинового мультфильма» 1 неделя коротких по содержанию. 1 неделя коротких по содержанию. 1 неделя 1 нед			конструированию декораций	
Съёмка установленных декорациях мультфильма. расставляются персонажи мультфильма. Происходит отработка правильной постановки персонажа в кадре: правильные движения (разовые и цикличные), правильный переход от кадра к кадру. Покадровая съёмка. 1.При помощи звукоподражательных 4 неделя Монтаж. пробуют эти звуки повторять и создавать свои, новые. Учатся выразительно произносить закадровый текст. Игра «Говорим разными голосами» 2.Записываем голоса героев Апрель: «Создание пластилинового мультфильма» 26 Беседа на тему Чтение русских народных сказок, 1 неделя коротких по содержанию. 1			проводится в парах. Подбор героев.	
расставляются персонажи мультфильма. Происходит отработка правильной постановки персонажа в кадре: правильные движения (разовые и цикличные), правильный переход от кадра к кадру. Покадровая съёмка. 25 Озвучивание героев. Монтаж. 1.При помощи звукоподражательных игр узнают о многообразии звуков. Пробуют эти звуки повторять и создавать свои, новые. Учатся выразительно произносить закадровый текст. Игра «Говорим разными голосами» 2.Записываем голоса героев Апрель: «Создание пластилинового мультфильма» 26 Беседа на тему «Выбор сюжета для Коротких по содержанию.	24	Профессия режиссер!	Практическая работа. На готовых и	3 неделя
мультфильма. Происходит отработка правильной постановки персонажа в кадре: правильные движения (разовые и цикличные), правильный переход от кадра к кадру. Покадровая съёмка. 25 Озвучивание героев. Монтаж. 1.При помощи звукоподражательных игр узнают о многообразии звуков. Пробуют эти звуки повторять и создавать свои, новые. Учатся выразительно произносить закадровый текст. Игра «Говорим разными голосами» 2.Записываем голоса героев Апрель: «Создание пластилинового мультфильма» 26 Беседа на тему Чтение русских народных сказок, коротких по содержанию.		Съёмка	установленных декорациях	
правильной постановки персонажа в кадре: правильные движения (разовые и цикличные), правильный переход от кадра к кадру. Покадровая съёмка. 25 Озвучивание героев. Монтаж. 1.При помощи звукоподражательных игр узнают о многообразии звуков. Пробуют эти звуки повторять и создавать свои, новые. Учатся выразительно произносить закадровый текст. Игра «Говорим разными голосами» 2.Записываем голоса героев Апрель: «Создание пластилинового мультфильма» 4 неделя		мультфильма.	расставляются персонажи	
кадре: правильные движения (разовые и цикличные), правильный переход от кадра к кадру. Покадровая съёмка. 25 Озвучивание героев. Монтаж. 1.При помощи звукоподражательных игр узнают о многообразии звуков. Пробуют эти звуки повторять и создавать свои, новые. Учатся выразительно произносить закадровый текст. Игра «Говорим разными голосами» 2.Записываем голоса героев Апрель: «Создание пластилинового мультфильма» 26 Беседа на тему «Выбор сюжета для Коротких по содержанию.			мультфильма. Происходит отработка	
и цикличные), правильный переход от кадра к кадру. Покадровая съёмка. 25 Озвучивание героев. Монтажс. Пробуют эти звуки повторять и создавать свои, новые. Учатся выразительно произносить закадровый текст. Игра «Говорим разными голосами» 2.Записываем голоса героев Апрель: «Создание пластилинового мультфильма» 26 Беседа на тему «Выбор сюжета для Коротких по содержанию.			правильной постановки персонажа в	
кадра к кадру. Покадровая съёмка. 25			кадре: правильные движения (разовые	
Покадровая съёмка. 25 <i>Озвучивание героев.</i> Монтаж. Пробуют эти звуки повторять и создавать свои, новые. Учатся выразительно произносить закадровый текст. Игра «Говорим разными голосами» 2.Записываем голоса героев Апрель: «Создание пластилинового мультфильма» 26 Беседа на тему «Выбор сюжета для Коротких по содержанию.			и цикличные), правильный переход от	
25			кадра к кадру.	
Монтаж. Игр узнают о многообразии звуков. Пробуют эти звуки повторять и создавать свои, новые. Учатся выразительно произносить закадровый текст. Игра «Говорим разными голосами» 2.Записываем голоса героев Апрель: «Создание пластилинового мультфильма» 26 Беседа на тему «Выбор сюжета для Коротких по содержанию.			Покадровая съёмка.	
Пробуют эти звуки повторять и создавать свои, новые. Учатся выразительно произносить закадровый текст. Игра «Говорим разными голосами» 2.Записываем голоса героев Апрель: «Создание пластилинового мультфильма» 26 Беседа на тему Чтение русских народных сказок, коротких по содержанию.	25	Озвучивание героев.	1.При помощи звукоподражательных	4 неделя
создавать свои, новые. Учатся выразительно произносить закадровый текст. Игра «Говорим разными голосами» 2.Записываем голоса героев Апрель: «Создание пластилинового мультфильма» 26 Беседа на тему «Выбор сюжета для коротких по содержанию.		Монтаж.	игр узнают о многообразии звуков.	
выразительно произносить закадровый текст. Игра «Говорим разными голосами» 2.Записываем голоса героев Апрель: «Создание пластилинового мультфильма» 26 Беседа на тему Чтение русских народных сказок, педеля коротких по содержанию.			Пробуют эти звуки повторять и	
текст. Игра «Говорим разными голосами» 2.Записываем голоса героев Апрель: «Создание пластилинового мультфильма» 26 Беседа на тему Чтение русских народных сказок, 1 неделя коротких по содержанию.			создавать свои, новые. Учатся	
голосами» 2.Записываем голоса героев Апрель: «Создание пластилинового мультфильма» 26 Беседа на тему Чтение русских народных сказок, 1 неделя коротких по содержанию.			выразительно произносить закадровый	
2.Записываем голоса героев			текст. Игра «Говорим разными	
Апрель: «Создание пластилинового мультфильма» 26 Беседа на тему Чтение русских народных сказок, 1 неделя коротких по содержанию.			голосами»	
26 Беседа на тему Чтение русских народных сказок, 1 неделя «Выбор сюжета для коротких по содержанию.			2.Записываем голоса героев	
«Выбор сюжета для коротких по содержанию.		Апрель: «Созд	ание пластилинового мультфильма»	
	26	Беседа на тему	Чтение русских народных сказок,	1 неделя
пластилинового Рассматривание иллюстраций.		«Выбор сюжета для	коротких по содержанию.	
		пластилинового	Рассматривание иллюстраций.	

	мультфильма».	Дидактическая игра с использованием	
	Работа по подготовке	ИКТ «Узнай персонажа». Разработка	
	сценария	сценария первого пластилинового	
	мультфильма.	мультфильма.	
27	Жили-были дед и	Создание персонажей мультфильма и	2 неделя
	баба	декораций. Работа в микрогруппах:	
		подготовка пластилина, вылепливание	
		фигур, моделирование поз и мимики.	
		Дидактическая игра «Фантазеры»	
28-	Сказка оживает.	Практическая работа в группах.	3 неделя
29	Озвучиваем	Подбор освещения, компоновка кадра.	4 неделя
	мультфильм. Монтаж.	На готовых и установленных	
		декорациях расставляются персонажи	
		мультфильма. Происходит отработка	
		правильной постановки персонажа в	
		кадре: правильные движения (разовые	
		и цикличные), правильный переход от	
		кадра к кадру. Осмотр материала	
		съемки.Речевая разминка «Эхо» При	
		помощи звукоподражательных игр	
		узнают о многообразии звуков.	
		Пробуют эти звуки повторять и	
		создавать свои, новые. Учатся	
		выразительно произносить закадровый	
		текст, отбирать из предложенных	
		вариантов подходящую по смыслу	
		музыку.	
	Ma	й: «Объёмная анимация»	
30	Использование	Совместно с воспитателем сочиняют	1 неделя

	различных техник в	занимательную историю, дополняют	
	одном мультфильме	ее характеристикой поступков героев,	
	Придумываниесюжета	детальным описанием декораций. Игра	
		«Фантазеры»	
31	Подготовка	Практическое занятие по изготовлению	2 неделя
	пластилиновых и	героев и декораций к мультфильму:	
	бумажных героев,	различные фоны, на которых	
	кукол. Подготовка	происходит действие в мультфильме.	
	декораций из	Установка декораций для съёмок на	
	различных	специальном станке. Работа по	
	материалов Съёмка	конструированию декораций	
	мультфильма	проводится в парах.	
32	Просмотр	Дети вместе с приглашенными гостями	3 неделя
	мультфильмов	устраивают просмотр получившихся	
		мультфильмов. Совместное	
		обсуждение. Дети узнают мнения	
		гостей об их мультфильмах, а также	
		сами стараются найти удавшиеся и	
		неудавшиеся моменты мультфильма.	

Организуя занятия по программе кружка «Мультстудия», важно помнить, что для успешного овладения детьми умениями и навыками необходимо учитывать возрастные и индивидуальные особенности детей, их желания и интересы. С возрастом ребёнка расширяется содержание, усложняются задания, форма работы, выделяются новые средства выразительности.

Работа кружка «Мультстудия» позволяет систематически и последовательно решать задачи развития творческих способностей. На

занятиях используется музыкальное сопровождение, что способствует созданию ребенком выразительного художественного образа.

ІІІ ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ РАЗДЕЛ

3.1.Описание материально-технического обеспечения реализации программы «Мультстудия:Сказка»

Оборудование и программное обеспечение анимационной студии:

- детская мультстудия;
- песочный стол;
- видеокамера с функцией покадровой съемки;
- штатив, на который крепится видеокамера;
- настольная лампа;
- компьютер с программой для обработки отснятого материала (монтаж осуществлялся в программе MovieMaker);
- подборка музыкальных произведений (для звукового оформления мультфильма);
- диктофон и микрофон, подключенный к компьютеру для записи голоса (звуковое решение мультфильма);
- художественные и иные материалы для создания изображений (бумага, краски, кисти, карандаши, фломастеры, ножницы, проволока и другие).
- флеш-накопители для записи и хранения материалов;
- устройство для просмотра мультипликационных фильмов: проектор с экраном или монитор компьютера

3.2. Обеспеченность методическими материалами и средствами обучения и воспитания

- 1. Бабиченко Д.Н. Искусство мультипликации. М.: Искусство, 1964
- 2. Зеленова Н.Г., Осипова Л.Е. Мы живём в России. М., 2010.
- 3. Матвеева О., Мультипликация в детском саду // Ребёнок в детском саду, 2006. №5
- 4. Художники советского мультфильма. М.: Советский художник, 1978
- 5. Обучающие видео по созданию мультфильмов. Видеосервис YouTube.
- 6. Иткин, В.Д. Что делает мультипликационный фильм интересным

- 7. В.Д. Иткин // Искусство в школе.- 2006.- № 1.-с.52-53.
- 8. Зейц, М.В. Пишем и рисуем на песке. Настольная песочница/М.В. Зейц.-М.: ИНТ, 2010.-252 с.
- 9. Казакова Р.Г., Мацкевич Ж.В. Смотрим и рисуем мультфильмы. Методическое пособие. М.,2013 – 125с.
- 10.Н.С. Муродходжаева, И.В. АмочаеваМультистудия «Я творю мир»методические рекомендации.
- 11. Муродходжаева, И.В. Амочаева Мультистудия «Я творю мир» инструкция в вопросах и ответах.
- 12. Мультфильмы своими руками. http://veriochen.livejournal.com/121698.html.

3.3. Формы проведения аттестации

При реализации программы осуществляется оценка индивидуального развития детей. Такая оценка производится педагогическим работником в рамках педагогической диагностики.

Ведущим методом педагогической диагностики является педагогическое наблюдение, которое проводится после освоения детьми общеобразовательной программы через создание конкретного продукта — создание мультфильма. В процессе наблюдения педагог обращает внимание на сформированность следующих критериев.

Критерии:

- 1. Освоение пластилиновой, живописной и бумажной анимации.
- 2. Умение составлять сюжет, придумывать персонажей.
- 3. Умение самостоятельно создавать персонажей или предметы декорации.
- 4. Навыки работы в команде (в группе).
- 5. Умение управлять и двигать персонажами во время съемки.

Диагностическая карта

$N_{\underline{0}}$	Ф.И. ребенка	Критерии					Уровень
		1	2	3	4	5	

Условные обозначения:

критерий сформирован

- критерий находится на стадии формирования

ритерий проявляется слабо, нестабильно или не сформирован